

Systeme G-nerik

Information Personnage

Réussite	
MR	QR
0-3	0
4-7	1
8-11	2
12-15	3
16-19	4
20-23	5
24-27	6
+4-+4	+1

CARACTERISTIQUES

Score	B.	Exp	Score	B.	Exp
AGI			FOR		
CHA			INT		
DEX			PER		
END			VOL		

COMPETENCES

[illegible]

CAPACITES

[illegible]

Fatigue



RPEG



Blessures

[illegible]

Arme

Nom	Dégat	PA	Sorte	Type	Init

Nom	Dégat	PA	Sorte	PC/PM/PL

Modification

Nom	Temps