

Systeme G-nerik

Information Personnage

Réussite

MR	QR
0-3	0
4-7	1
8-11	2
12-15	3
16-19	4
20-23	5
24-27	6
+4-+4	+1

CARACTERISTIQUES

Score B. Exp Score B. Exp

AGI	FOR
CHA	INT
DEX	PER
END	VOL

COMPETENCES

Nom Score PEX

CAPACITES

Nom Val.

Fatigue

RPEG

Blessures

Localisation Valeur

Total

Arme

PA  INIT 

Nom Dégat PA Sorte Type Init

Nom Dégat PA Sorte PC/PM/PL

Modification

Nom Temps